

FERRAMENTA DE CÁLCULO DA ÁREA DE EXPOSIÇÃO EQUIVALENTE UTILIZANDO SMARTPHONES OU TABLETS

Hélio Sueta; Luís Eduardo Caires e Jobson Modena

A ideia de um desenvolvimento de software para execução em smartphones ou tablets procura utilizar as câmeras fotográficas já existentes nos aparelhos com a possibilidade de programação de aplicativos. Optou-se também por tecnologias com base na plataforma Android, já que esta é mais acessível (vários smartphones e tablets significativamente baratos utilizam Android) e existem muitos tutoriais na internet sobre o assunto; enquanto os celulares que utilizam iOS são mais caros e a linguagem de programação deste (Swift) não possui tantos guias e tutoriais. Optou-se então pela utilização do Android Software Developer Kit (SDK), com base no Eclipse IDE da Eclipse Foundation.